



Spelregels



3 of meer spelers:

Het doel van het spel is om zo veel mogelijk kwartetten (groepen van 4 kaarten die bij elkaar horen) te verzamelen. Deel alle kaarten uit zodat elke speler evenveel kaarten heeft. De deler begint en vraagt een andere speler om een kaart die hij nodig heeft om een kwartet te vormen. Als de andere speler die kaart heeft, moet hij die geven.

Je mag kaarten blijven vragen tot je een fout maakt. Als een speler een fout maakt, is het de beurt aan de speler aan wie de kaart gevraagd werd om kaarten te vragen. Die speler kan de kaarten terugvragen die hij heeft moeten afgeven in de vorige ronde.

Wie een kwartet verzamelt, legt de 4 kaarten met de goede kant naar beneden voor zich neer op tafel. De speler die het meeste kwartetten verzamelt, is de winnaar.

2 spelers:

De deler geeft 10 kaarten aan elke speler en legt de rest van de kaarten op een stapel met de goede kant naar beneden. Gewoonlijk begint de andere speler door om een bepaalde kaart te vragen. De speler moet al een kaart van het kwartet hebben. Als de andere speler die kaart niet heeft, neemt de eerste speler de bovenste kaart van de stapel. Dan mag de tweede speler een kaart vragen.

